

CódigoKid[®]
Escola de Programação

SEJA UM

**EMPRE
ENDE
DOR**

INVESTIR EM EDUCAÇÃO É INVESTIR NO FUTURO.



CÓDIGOKID | QUEM SOMOS?

Núcleo tecnológico de aprendizado inovador para crianças, adolescentes e jovens a partir de 5 anos de idade.

A metodologia de ensino CódigoKid® desenvolve a capacidade de acordo com a especificidade de cada aluno, formando assim crianças preparadas e capacitadas para os desafios do futuro. Nossos cursos foram desenvolvidos de forma exclusiva por um time de especialistas tecnológicos e profissionais da área pedagógica.

Os alunos CódigoKid® aprendem de forma descontraída em um ambiente 100% digital, com notebooks individuais, em turmas de no máximo 8 pessoas, potencializando assim o aprendizado de cada aluno.



cerca de **2.000** alunos ativos em toda rede entre crianças e jovens.



a maior escola de tecnologia do Brasil!



mais de **130** unidades espalhadas por todo Brasil.



baixo custo fixo.



estamos presente em mais de **20** estados

90%

cerca de **90%** de satisfação entre os alunos.

POR QUE HACK?

INVESTIR EM EDUCAÇÃO É INVESTIR NO FUTURO.



**ONDE
ESTAMOS?**

**EM TODOS OS
ESTADOS DA
FEDERAÇÃO!**

Código Kid[®]
Escola de Programação

INVESTIR EM EDUCAÇÃO É INVESTIR NO FUTURO.



CONHEÇA O
MERCADO

educação & tecnologia



tecnologia

- Já impacta **todas as profissões**.
- Aprender a programar é se preparar para inovar e não somente desenvolver programas.
- **Programação já é considerada "o novo inglês"**.
- O foco nas questões práticas, típico da engenharia, se manifesta em projetos relacionados com tecnologia, como a robótica.
- Alinhada ao **movimento maker**, a tecnologia auxilia crianças a projetar jogos e construir objetos e circuitos inteligentes.



demanda

cerca de
60 milhões

de alunos em escolas brasileiras.
MEC 2018 (Fundamental e Médio)

mais de
38 mil

escolas particulares
MEC 2018 no Brasil.

mais de
100 mil

vagas em TI não preenchidas em
2018 no Brasil, número que
tende a aumentar.

Código Kid
Escola de Programação

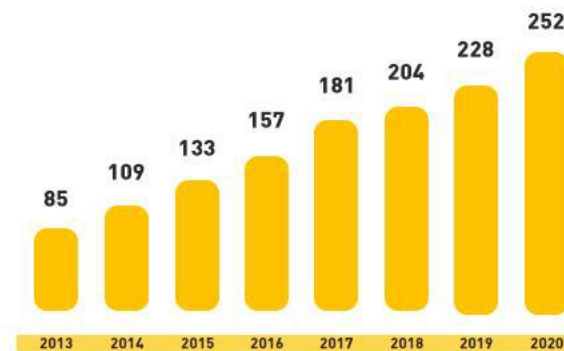


oportunidade

veja como **educação em tecnologia** tem sido rentável

- Movimentará mais de US\$ 1 trilhão (2013 a 2020).
- **Apenas 2%** do mercado educacional é digital.
- O setor de EdTech (Educação Tecnológica) está projetado para um **crescimento de 17% ao ano**.
- Este ramo de negócio espera atingir US\$ 252 bilhões até 2020.
- **No Brasil**, é um mercado ainda inexplorado, com ótimas oportunidades em bairros, cidades e grandes centros.

gráfico
evolução receita global em EdTech





CONHEÇA A
METODOLOGIA

sala de aula



metodologia de ensino única e diferenciada.

Nossos alunos aprendem de maneira totalmente diferenciada se comparado ao ensino tradicional das escolas regulares. Em um ambiente 100% digital, com notebooks individuais, em turmas de no máximo 8 pessoas, potencializamos o processo de aprendizagem de cada aluno.



CONHEÇA NOSSOS
CURSOS

oportunidades & tecnologia



kidapp

Indicado aos alunos que querem desenvolver o próprio aplicativo mobile, baseado nos conceitos de programação orientada a objetos.

Grade Curricular:

- **Criando Aplicativos com Angular:** Por meio do software Angular, o aluno aprende os conceitos mais básicos para desenvolver qualquer tipo de aplicativo.
- **Desenvolvimento de Apps:** Mais focado, este curso ensina a desenvolver aplicativos com os softwares Ionic e Cordova exclusivamente para mobile iOS e Android.

A person is seen from behind, sitting at a desk with two computer monitors. The larger monitor on the left displays a code editor with a dark theme and a file explorer on the left side. The smaller monitor on the right shows a web browser with a yellow and white interface. The word "kidcoding" is written in large, white, lowercase letters across the center of the image, partially overlapping the monitors.

kidcoding

O aluno será apresentado aos elementos de construção de páginas para a internet, conceitos de HTML e inserção de arquivos multimídia.

Grade Curricular - Fase 1:

- **Lógica de Programação:** Este curso proporciona os conhecimentos necessários para a utilização das diversas linguagens de programação e foi desenvolvido para quem deseja aprender ou aperfeiçoar técnicas básicas para o desenvolvimento de softwares.
- **Banco de Dados SQL:** O título apresenta os conceitos fundamentais de banco de dados e nele o aluno desenvolverá projetos utilizando principais ferramentas do SQL Server Express.
- **Programação C# com Visual Studio - Essencial:** Com um conteúdo desenvolvido com base nos conceitos fundamentais de programação orientada a objetos e as funcionalidades, este curso apresenta novos conceitos.



kidcoding

O aluno será apresentado aos elementos de construção de páginas para a internet, conceitos de HTML e inserção de arquivos multimídia.

Grade Curricular - Fase 2:

- **Programação C# com Visual Studio - Intermediário:** Além de aprofundar os conceitos fundamentais vistos nos cursos anteriores, este título traz novos desafios da programação.
- **Programação C# com Visual Studio - Avançado (I e II):** Encerra com chave de ouro o aprendizado de programação, foca seus conceitos na automação comercial e muito mais.



kidgames

Este curso tem como objetivos oferecer os conceitos para o desenvolvimento de jogos utilizando a ferramenta Construct 3, assim como a programação de estruturas e componentes dos jogos Minecraft, Pixel Art e Kodu.

Grade Curricular - Fase 1:

- **Minecraft:** Aprenda conceitos sobre a programação de estruturas no Minecraft. Saiba também conceitos básicos sobre como iniciar o jogo e algumas dicas.
- **Kodu:** Introdução à lógica de programação. Conheça as ferramentas do programa Kodu Game Lab e tenha habilidades necessárias para o desenvolvimento de jogos.
- **Desenvolvedor de Games 2D:** De uma maneira interativa e divertida, o curso desenvolve todas as habilidades necessárias à programação 2D.



kidgames

Este curso tem como objetivos oferecer os conceitos para o desenvolvimento de jogos utilizando a ferramenta Construct 3, assim como a programação de estruturas e componentes dos jogos Minecraft, Pixel Art e Kodu.

Grade Curricular - Fase 2:

- **PixelArt:** Conheça a fundo que é pixel art e crie personagens e cenários incríveis a partir dele, com aulas interativas e divertidas.
- **3Ds MAX:** Este curso é a porta de entrada para o universo 3D e nele aprenda todos os conceitos e técnicas necessárias para a modelagem tridimensional.



kidrobot

Curso ideal para crianças e jovens que têm um raciocínio lógico acima da média e gostam das áreas de matemática, programação, mecânica e elétrica.

Grade Curricular - Fase 1:

- **Robótica 1:** Neste curso, o aluno é introduzido no universo da robótica e automação. Aprenderá alguns conceitos básicos como garra, alavanca e engrenagens.
- **Robótica 2:** Aqui o aluno aprende a construir elevadores, mas também verá alguns conceitos básicos da física como as Leis de Newton e as forças centrífuga e centrípeta.



kidrobot

Curso ideal para crianças e jovens que têm um raciocínio lógico acima da média e gostam das áreas de matemática, programação, mecânica e elétrica.

Grade Curricular - Fase 2:

- **Robótica 3:** Na segunda fase do curso, os conceitos de física ficam mais completos: energia potencial gravitacional, energia eólica e pressão. Tudo isso ajudará o aluno a construir uma rampa, uma turbina eólica e um kiker.
- **Robótica 4:** Para encerrar, serão apresentados alguns conceitos de lógica de programação, circuitos lógicos e engrenagens em automóveis.



kidtech

Código Kid[®]
Escola de Programação

Aproxima o aluno dos conceitos básicos de tecnologia de forma interativa e divertida.

Grade Curricular - Fase 1:

- **Introdução à Informática:** Neste curso o aluno aprenderá os conceitos necessários para começar a usar o computador, desde o mouse até os periféricos que usamos todos os dias, além de entender como o computador armazena e organiza as informações e os conceitos de software.
- **Explorando o Windows e as Plataformas Mobile Essencial:** Você irá aprender e aperfeiçoar as técnicas básicas de uso, como gerenciar e compartilhar arquivos e pastas, realizar armazenamento em nuvem no OneDrive e iCloud, além de configurar e usar os aplicativos de fotos, áudio e vídeos mais usados em smartphones Android e iOS.
- **Produzindo Documentos World (Essencial e Avançado):** Desenvolva, edite e formate diversos documentos. Elabore e organize trabalhos escolares com mais praticidade. Produza artigos com layouts distintos.



kidtech

Aproxima o aluno dos conceitos básicos de tecnologia de forma interativa e divertida.

Grade Curricular - Fase 2:

- **Apresentações de Sucesso - Essencial e Avançado:** Aprenda a desenvolver apresentações organizadas e eficientes para seus trabalhos escolares e domine todas as funcionalidades da ferramenta.
- **Descomplicando Cálculos e Planilhas - Essencial e Avançado:** Entenda, de uma vez por todas, como manipular o Excel, como fazer cálculos e montar planilhas organizadas e eficientes.
- **Gestão Eficiente de E-mail - Outlook Essencial e Avançado:** Crie um e-mail do zero e aprenda, a partir dele, organizar contatos, criar grupos e trabalhar com a ferramenta Outlook de forma completa.



kidtube

Ensina recursos essenciais para criar vídeos relevantes, definir público e desenvolver um canal de sucesso.

Grade Curricular - Fase 1:

- **Adobe Premiere:** O curso traz um panorama geral para editar e customizar vídeos. Aborda noções de formatos de gravação e tipos de resolução de vídeos (DV, HD, FullHD, 4K e 8K);
- **Adobe Illustrator:** Aprenda noções básicas do software, bem como realizar tarefas simples e mais elaboradas para a produção de peças como banners, cartazes, logotipos e ilustrações;



kidtube

Ensina recursos essenciais para criar vídeos relevantes, definir público e desenvolver um canal de sucesso.

Grade Curricular - Fase 2:

- **Adobe After Effects:** Produza animações digitais e vídeos, conheça conceitos importantes como uso de máscaras, renderização, correção de cores, ajustes de áudio e muito mais;
- **Adobe Photoshop - Essencial:** Aprofunde os conhecimentos teóricos básicos do programa com aulas desenvolvidas de forma prática. Restaure fotografias, elabore anúncios e logotipos.
- **Adobe Photoshop - Avançado:** Aprofunde os conhecimentos em Photoshop e saiba produzir identidades corporativas, cartazes, folders, material para WEB e aplicação de efeitos 3D.

kidmath

Com os personagens Serginho, Fred, Lu, Lipe, Ju e Marcão, aprenda operações numéricas se divertindo e encarando grandes desafios.

Grade Curricular:

• **Matemática - Mundo do Serginho:** Aprenda, de modo divertido, com os numerais romanos, egípcios, e decimais, as quatro operações fundamentais, números primos e formas geométricas. Embarque nessa aventura com o Serginho!

Duração: **12 meses.**

Indicado para alunos do **6º ano** fundamental.

• **Matemática - Mundo do Fred e da Lu:** Divirta-se aprendendo potenciação, dízimas periódicas, equações do primeiro grau, regra de três, porcentagem, medidas e muito mais! Sinta-se um herói enquanto brinca e conquista desafios.

Duração: **12 meses.**

Indicado para alunos do **7º ano** fundamental.

kidmath

Com os personagens Serginho, Fred, Lu, Lipe, Ju e Marcão, aprenda operações numéricas se divertindo e encarando grandes desafios.

Grade Curricular:

• **Matemática - Mundo do Marcão:** No seu mundo, Marcão e seus amigos conhecem monômios e polinômios, frações algébricas, polígonos, triângulos, quadriláteros, geometria não-plana e muito mais. Venha conquistar o mundo do Marcão!

Duração: **12 meses.**

Indicado para alunos do **8º ano** fundamental.

• **Matemática - Mundo do Lipe e da Ju:** Aprenda potência, fatoração, equação de segundo grau, gráficos, funções, proporcionalidade e relações trigonométricas. Conquiste o incrível mundo da matemática.

Duração: **12 meses.**

Indicado para alunos do **9º ano** fundamental.



CONHEÇA NOSSOS
PUBLICOS

quem atendemos?



crianças

a partir dos 7 anos

- **Crianças:**

Os cursos para as crianças na CódigoKid são ensinados através de atividades lúdicas, multidisciplinares, artísticas e físicas.

**ELAS APRENDEM DA
MANEIRA QUE
MELHOR SABEM
FAZER: BRINCANDO!**

Trabalhamos com temas atuais com conceitos de tecnologia e inovação!

CódigoKid[®]
Escola de Programação



adolescentes

a partir dos 11 anos

- **Adolescentes:**

Nada mais atrativo para o público adolescente atual do que os temas tecnológicos que nos rodeiam diariamente, através de uma plataforma interativa, os alunos podem alcançar o que sempre sonharam, desde desenvolver seu próprio app, até aprender como montar um canal de sucesso no YouTube.

**ESTUDAR NA
CÓDIGOKID É ESTAR
CONECTADO COM O
FUTURO!**

Código Kid[®]
Escola de Programação



jovens

a partir dos 17 anos

- **Jovens:**

Que tal aprimorar-se para seu trabalho, faculdade... Que tal preparar-se para os desafios do futuro? Através de cursos aplicados, os jovens conseguem desenvolver habilidades que muitas vagas de emprego consideram como fundamentais aos seus candidatos.

**ESTUDAR TECNOLOGIA
É PREPARAR-SE PARA
O AMANHÃ!**

Código Kid[®]
Escola de Programação



O QUE ESPERAMOS DOS NOSSOS
LICENCIADOS

perfil



**conheci-
mento**

da região onde
você deseja operar
sua unidade.

**versati-
lidade**

criatividade, dinamismo e
facilidade para o trabalho.

perfil

hands on

**tempo
hábil**

para receber treinamentos,
participar de reuniões de
coach da sua unidade.

**capaci-
dade**

de investimento com as
necessidades da escola durante
seu período de maturação.



COMER CIAL & MKT

relaizar o planejamento comercial, garantir a execução das campanhas vigentes e comparecer a congressos, convenções e treinamentos.



GESTÃO ACADÊ MICA

garantir a estrutura pedagógica e execução dos processos e treinamentos e controlar o turnover do time.

RO TI NIA

INVESTIR EM EDUCAÇÃO É INVESTIR NO FUTURO.



GES TÃO

metas para a equipe, reuniões, planos de ação, monitoramento e acompanhamento dos resultados.



GEN TE

processo de recrutamento e seleção de equipes, garantir as ferramentas básicas para o exercício da função, garantir a comunicação entre a unidade e a licenciadora e garantir o treinamento da equipe.

RO TI NIA

INVESTIR EM EDUCAÇÃO É INVESTIR NO FUTURO.



BENEFÍCIOS

da nossa rede



- **Hotsite próprio.**

Um benefício exclusivo e sem custo adicional. Uma excelente ferramenta para a divulgação dos dados da escola, exibição dos cursos fornecidos e muitos mais.

**TODAS AS UNIDADES
CÓDIGOKID POSSUEM
HOSITE
PERSONALIZADO.**



INVESTIR EM EDUCAÇÃO É INVESTIR NO FUTURO.



MKT

CRIAÇÃO DE CAMPANHAS NACIONAIS.

DESENVOLVIMENTO DE CAMPANHAS PROMOCIONAIS.

• **Marketing com Youtubers:**

Regularmente, fazemos parcerias com YouTubers para promover nacionalmente a marca CódigoKid.

| SHOW DO TIAGO

CódigoKid
Escola de Programação

INVESTIR EM EDUCAÇÃO É INVESTIR NO FUTURO.

The background of the top half of the image is a collage of various US dollar bills, including one-dollar and five-dollar notes, scattered and overlapping. A thick yellow curved line separates this section from the white background below.

INVESTIMENTO

venha para o time

LICENCIAMENTO
DE MARCA CÓDIGOKID 2019

INVESTIR EM EDUCAÇÃO É INVESTIR NO FUTURO

CÓDIGOKID

taxa de adesão
R\$ 17.900

capital de giro
R\$ 15mil a R\$ 30mil

por que é um bom negócio?



R\$ **25.000**
faturamento médio
mensal.



fundo de marketing
INCLUSO NOS
ROYALTIES



ROYALTIES
ACESSÍVEIS



alta lucratividade
podendo **superar**
35%



ponto de equilíbrio de até
6 MESES

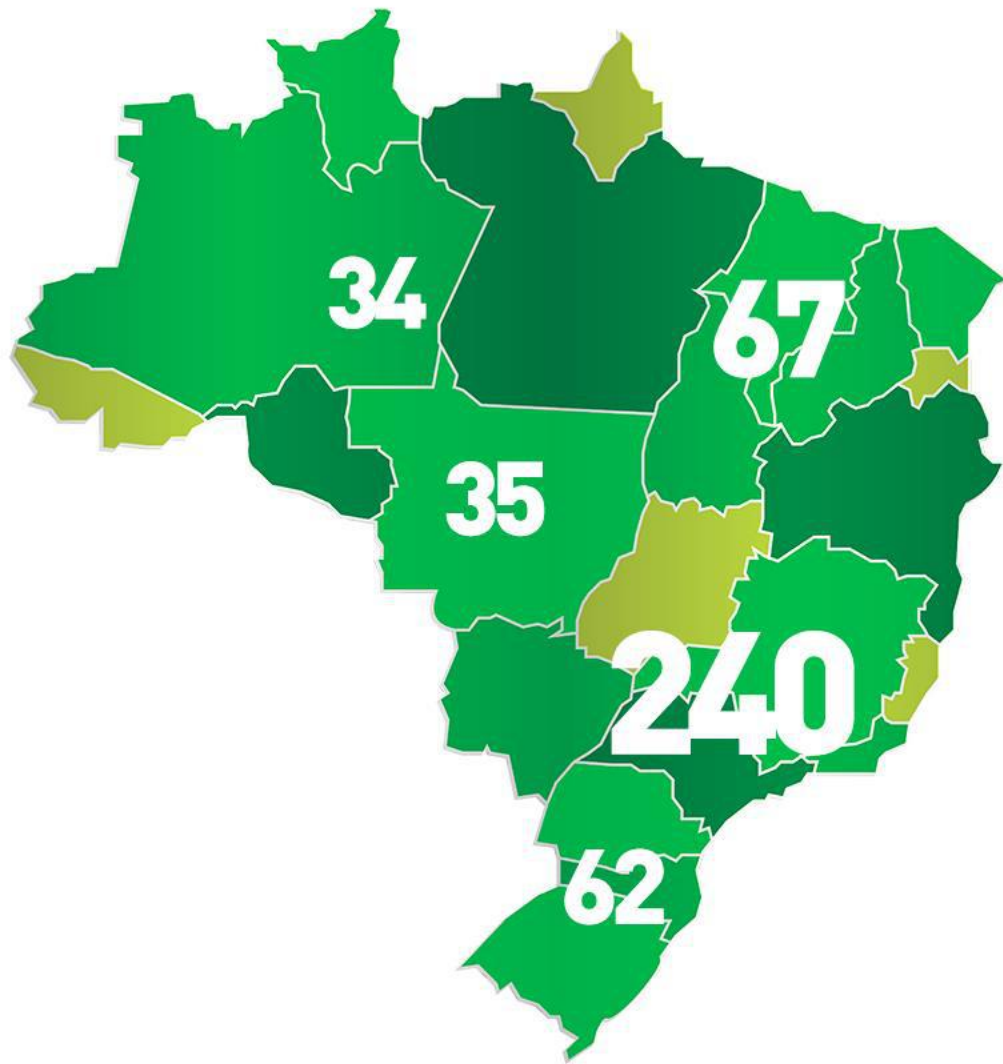


payback de até
12 MESES

opor tuni dades

para novas
escolas

total: 438



OP OR TU NI DA DES



INVESTIR EM EDUCAÇÃO É INVESTIR NO FUTURO.



DEPOIMENTOS

o que dizem de nós



guaíba

Código Kid[®]
Escola de Programação



Eu só vejo benefícios ao falar da CódigoKid, inaugurei há pouco tempo e já tenho uma resposta muito positiva do mercado. Recebo todo o apoio da licenciadora, seja no suporte do material didático ou no apoio de marketing. *Fico muito feliz em poder participar dessa grande família.*

Priscila Cunha
Sócia proprietária da unidade de Guaíba



maringá



A experiência tem sido maravilhosa, apesar dos altos e baixos de quem empreende. Um mundo novo que se oferece, com o desafio de convencer as pessoas de que estamos lhes apresentando oportunidades, abrindo o leque de opções e participando da formação do profissional do futuro.

Os desafios que enfrentamos diariamente, tentando mostrar a professores, diretores, gestores e, sobretudo, aos pais que não somos somente mais um curso de informática, mas estamos oferecendo uma formação tecnológica, ampliando os conhecimentos e aplicando a tecnologia para o benefício da sociedade, *nos faz acreditar que vale a pena o desafio.*

Sérgio Pegover
Sócio proprietário da unidade de Maringá



suzano



Olá, pessoal! Meu nome é Beatriz, sou proprietária da unidade licenciada de Suzano, São Paulo. Gostaria de falar um pouco de como está sendo a minha experiência com a CódigoKid e o mercado que atuamos.

O que posso falar é que estou realizada!

O retorno tem sido muito positivo por nosso público, principalmente pelas crianças e jovens antenados no universo pop!

Às vezes, tenho algumas dúvidas e necessito do suporte, mas ao decorrer, *estamos nos conceituando sem problemas.*

Beatriz Daleffi
Sócia proprietária da unidade de Suzano



cinco passos

para ser um licenciado

1" • **Analisar:** Estudar a proposta e estilo do empreendimento para avaliar a sinergia entre a CódigoKid e o seu perfil de trabalho.

2" • **Entrevista:** Após a apresentação muito bem analisada, marcar um bate-papo online com um dos nossos consultores.

3" • **Pagamento e Contrato:** Realizar o pagamento e assinar o contrato online de maneira segura e rápida.

4" • **Ponto:** Análise do ponto e alugar o imóvel.

5" • **Inauguração:** Agendar e programar a estratégia para a inauguração da unidade.

O
BRI
GA
DO

ENTRE EM CONTATO
COM UM CONSULTOR

CLIQUE AQUI